Bluebot in fattoria



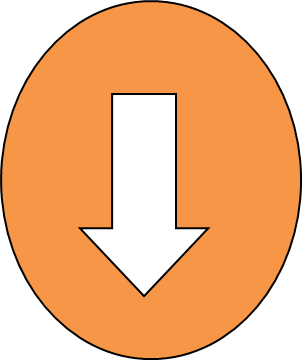
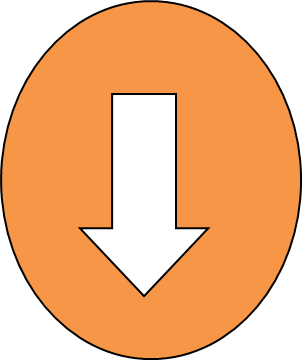
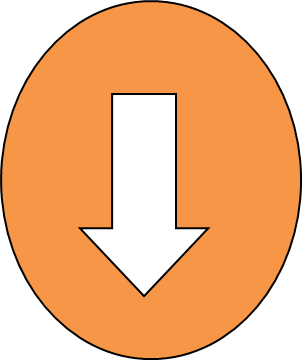
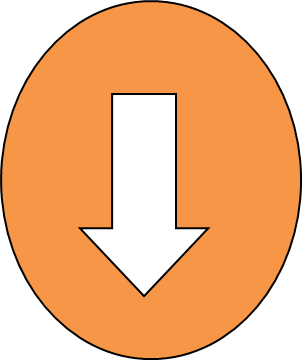
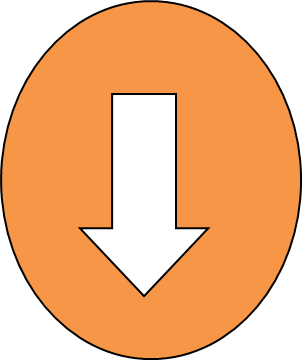
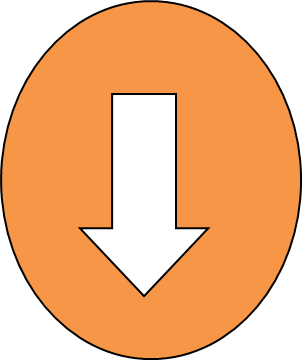
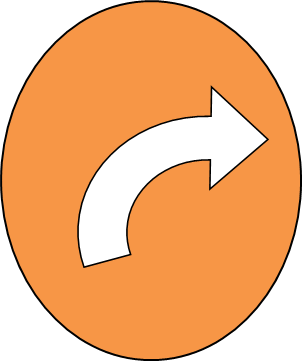
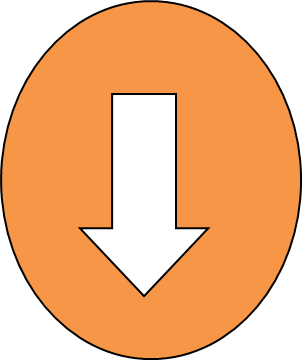
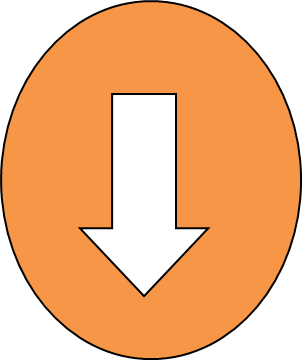
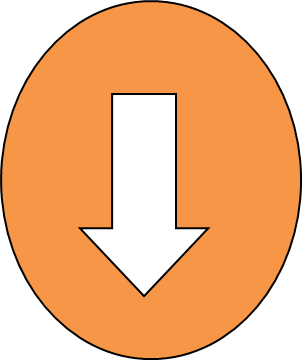
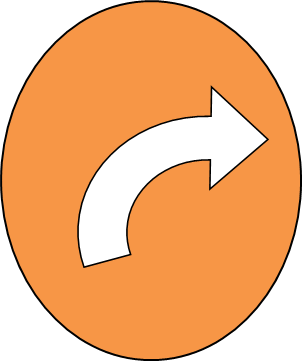
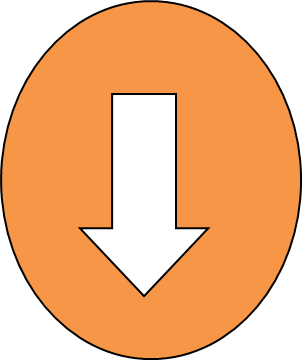
Bluebot si trova in fattoria. Purtroppo però il suo trattore si è guastato. Aiutiamo Bluebot a riparare il trattore. **ATTENZIONE: BLUEBOT NON PUÒ TOCCARE LE CASELLE CONTENENTI I SASSI!**

1. Posiziona Bluebot sulla fattoria.
2. Per aggiustare il trattore ci servono gli attrezzi… Scrivi la sequenza di comandi da eseguire per recuperare il martello e provala!

……………………………………………………………………………………………………….

1. Torna sulla fattoria. Ora Bluebot ha fame. Qual è la sequenza di comandi per raggiungere la mela?

…………………………………………………………………………………………………….…

1. Ora Bluebot è pronto per tornare a casa. Prima deve mettere la bandiera nel punto indicato da questa sequenza di comandi:   
     
     
   Posiziona Bluebot nella fattoria con la faccia rivolta verso il sasso più vicino. Secondo te, osservando la sequenza di comandi, in quale punto Bluebot dovrà mettere la bandiera? Prova e verifica se la tua ipotesi è corretta!